

STRATEGI PEMBELAJARAN YANG MENYENANGKAN

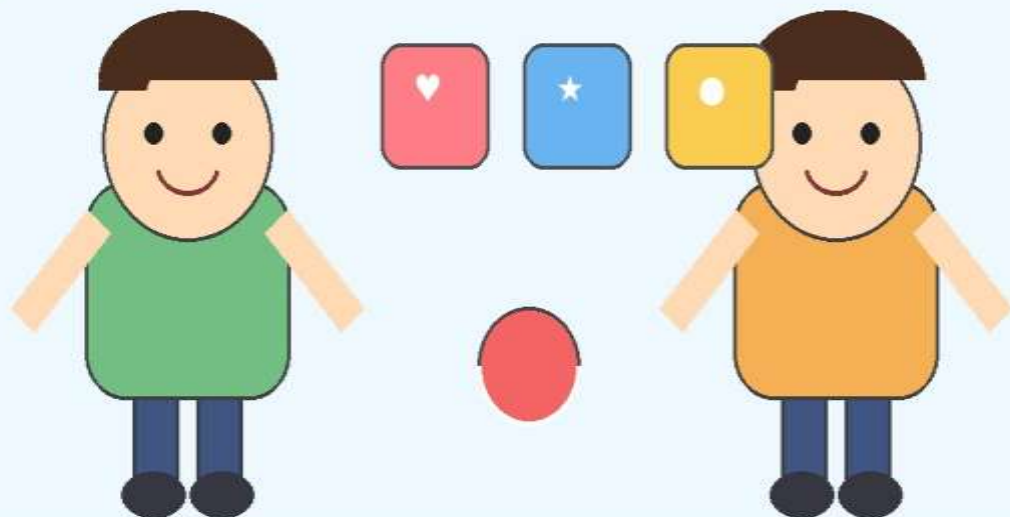


Buat anak merasa bahwa belajar adalah kegiatan yang menyenangkan.

- Gunakan permainan, lagu, gerak, gambar, dan benda konkret.
- Sesuaikan kegiatan dengan kemampuan dan minat anak.

BELAJAR MELALUI BERMAIN

Main • Cocokkan • Bergerak

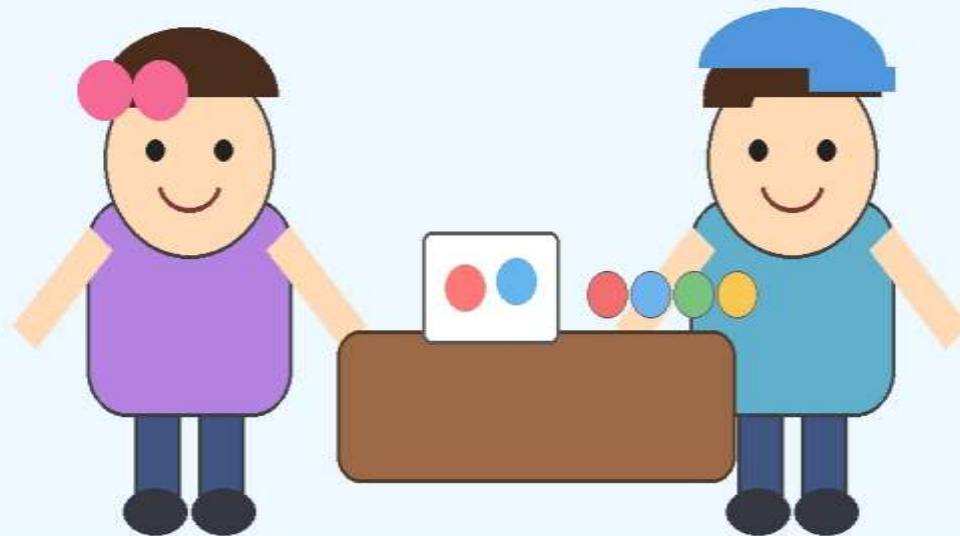


Permainan dapat menjadi cara belajar yang efektif.

- Menyusun balok dan puzzle untuk melatih berpikir.
- Mencocokkan warna/bentuk untuk melatih konsentrasi.
- Bermain peran dan permainan gerak untuk melatih komunikasi serta sosial.

BERKARYA SAMBIL BELAJAR

Berkarya Membuat Anak Percaya D



Kegiatan kreatif membantu anak mengekspresikan diri.

- Mewarnai, menggambar, kolase, melipat, dan kerajinan sederhana.
- Utamakan proses dan usaha anak, bukan kesempurnaan hasil.
- Berikan pujian agar anak semakin percaya diri.

KUNCI KELAS YANG MENYENANGKAN



Guru menciptakan suasana belajar yang aman, sabar, dan penuh penghargaan.

- Instruksi singkat, jelas, dan bertahap.
- Berikan pilihan kegiatan jika memungkinkan.
- Gunakan penguatan positif dan kesempatan mencoba lagi.
- Jangan membandingkan anak; hargai setiap kemajuan.