

 MGMP Informatika SMA/SMK Kab. Bener Meriah

PANDUAN PRAKTIS AI

PEMANFAATAN AI DALAM EDITING VIDEO PEMBELAJARAN

Langkah demi Langkah Pembuatan Video Pembelajaran Interaktif Menggunakan
Generative AI (Gemini, ChatGPT & Google Flow)

Alur Kerja AI Pembuatan Video



1. AI Gemini

Pembuatan Karakter 3D

Mendesain visual karakter guru Indonesia berbusana rapi, berwibawa, dan konsisten sebagai fasilitator pembelajaran.



2. AI ChatGPT

Perancangan Prompt Scene

Menyusun struktur naskah dan pembagian adegan (4 scene @ 10 detik) beserta animasi latar Smart TV secara presisi.



3. Google Flow

Generasi Video & Motion

Mengeksekusi pergerakan karakter, gestur tubuh, serta audio visual berbasis prompt scene yang telah dibuat.

✨ Tahapan 1: Karakter di AI Gemini

Pilih salah satu prompt berikut untuk menghasilkan visual karakter guru:

💬 Opsi Prompt 1 (Deskriptif)

PROMPT GEMINI

"Seorang guru perempuan Indonesia yang karismatik dan berwibawa, tampil anggun dan profesional di lingkungan sekolah. Ia mengenakan baju putih dan rok hitam panjang yang sopan, dipadukan dengan jilbab yang rapi dan modern. Wajahnya ramah, percaya diri, dan penuh semangat"

🎮 Opsi Prompt 2 (Gaya Pixar)

PROMPT GEMINI

"Buatkan saya gambar dalam bentuk pixar yaitu seorang guru perempuan tingkat SMA, menggunakan baju putih polos yang dimasukkan kedalam dengan rapi, jilbab hitam dan rok hitam seperti mahasiswa lengkap dengan bad nama dan pin korpri"

Hasil Karakter AI Gemini

OUTPUT KARAKTER 3D

Aset Visual Guru Terintegrasi

- ✓ **Konsistensi Visual:** Karakter guru perempuan berhijab hitam dengan kemeja putih dan rok hitam.
- ✓ **Detail Atribut:** Dilengkapi dengan ID Card / Badge nama dan Pin Korpri.
- ✓ **Properti Pembelajaran:** Karakter memegang tablet di tangan kiri dan pena di tangan kanan.
- ✓ **Gaya Visual:** Animasi 3D bergaya Pixar yang ramah, profesional, dan edukatif.



Tahapan 2: Scene di AI ChatGPT

>_ Prompt Induk Pembuat Scene

Gunakan prompt ini pada ChatGPT untuk membagi adegan secara otomatis dan konsisten:

PROMPT CHATGPT

"buatkan prompt pada flow dari gambar ini, agar bisa bergerak dan suara sesuai gambar, untuk durasi menyesuaikan yang disiapkan flow saja, jangan lupa pertahankan keseluruhan karakter saat bergerak dan berbicara, buat durasi total 40 detik terbagi menjadi 4 scene, perscene masing-masing 10 detik, jadi buatlah pembagian prompt perscenenya ya, perscene pastikan durasinya maksimal 10 detik, jadi sesuaikan teks percakapan pada masing-masing scene, jangan sampai ketika diproses flow nanti durasinya terpotong karena prompt per scene percakapan terlalu banyak, fokus dialog percakapan tentang contoh system operasi dan dibelakang guru berikan tambahan tv smart yang memunculkan gambar bergerak tentang sistem operasi, selebihnya tolong sesuaikan sendiri. wajib pertahankan keseluruhan detail dari scene awal sampai akhir agar dapat konsisten."

Detail Scene 1 & Adegan 2

ADEGAN 1 — Pengenalan Sistem Operasi

Max 10 Detik

Alur Perintah: Gunakan gambar referensi sebagai acuan utama. Pertahankan karakter guru perempuan 3D secara identik: wajah, ekspresi, hijab hitam, kemeja putih, rok hitam, tablet di tangan kiri dan pena di tangan kanan. Tambahkan Smart TV layar datar di belakang guru. Guru berdiri menghadap kamera dengan senyum ramah. Gerakkan kepala sedikit dan tangan secara natural saat menjelaskan. Pada Smart TV menampilkan animasi sederhana berupa komputer dan tulisan "Sistem Operasi" dengan visual bergerak lembut. Kamera tetap stabil dengan sedikit gerakan sinematik yang halus. Jangan mengubah karakter atau komposisi utama.

 **Dialog Guru:** "Hari ini kita mengenal contoh sistem operasi yang sering kita gunakan sehari-hari." (±7–8 detik)

ADEGAN 2 — Windows

Max 10 Detik

Alur Perintah: Lanjutkan langsung dari adegan sebelumnya. Mempertahankan karakter guru, pakaian, wajah, hijab, tablet, pena, pencahayaan, gaya 3D, dan posisi secara konsisten. Guru melakukan gerakan tangan kecil sambil menjelaskan. Smart TV tetap berada di belakang guru dan kini menampilkan animasi komputer desktop dengan tampilan Windows secara edukatif. Elemen pada layar bergerak perlahan. Guru sesekali melihat Smart TV lalu kembali melihat kamera. Gerakan natural, ekspresi ramah, kamera stabil. Jangan mengubah desain karakter.

 **Dialog Guru:** "Contoh pertama adalah Windows, sistem operasi yang banyak digunakan pada komputer dan laptop." (±8–9 detik)

Detail Scene 3 & Adegan 4

ADEGAN 3 — macOS

Max 10 Detik

Alur Perintah: Lanjutkan dengan karakter dan lingkungan yang sama bertahan. Guru tetap mengenakan hijab hitam, kemeja putih dan rok hitam, memegang tablet dan pena. Guru menggerakkan tangan secara lembut sambil berbicara, dengan ekspresi wajah yang edukatif dan bersahabat. Smart TV di belakang guru tetap pada posisi yang sama dan menampilkan animasi laptop dengan tampilan macOS, disertai ikon komputer yang bergerak secara halus. Guru mengarahkan sedikit tangan ke Smart TV ketika menyebutkan contoh tersebut. Mempertahankan konsistensi penuh karakter dan gaya 3D.

 **Dialog Guru:** "Berikutnya ada macOS, yaitu sistem operasi yang digunakan pada komputer buatan Apple." (±8 detik)

ADEGAN 4 — Linux

Max 10 Detik

Alur Perintah: Mempertahankan seluruh karakter dan latar dari adegan sebelumnya tanpa perubahan. Guru tetap berdiri di tempat yang sama dengan tablet dan pena. Guru berbicara dengan gerakan tangan sederhana dan ekspresi antusias. Smart TV tetap berada di belakang guru dan menampilkan animasi sistem operasi Linux, dengan ilustrasi komputer dan simbol Linux yang bergerak lembut. Guru melihat layar TV sebentar kemudian kembali menghadap kamera. Gerakan tubuh, kepala, tangan dan ekspresi harus natural. Jangan mengubah wajah, pakaian, hijab atau proporsi karakter.

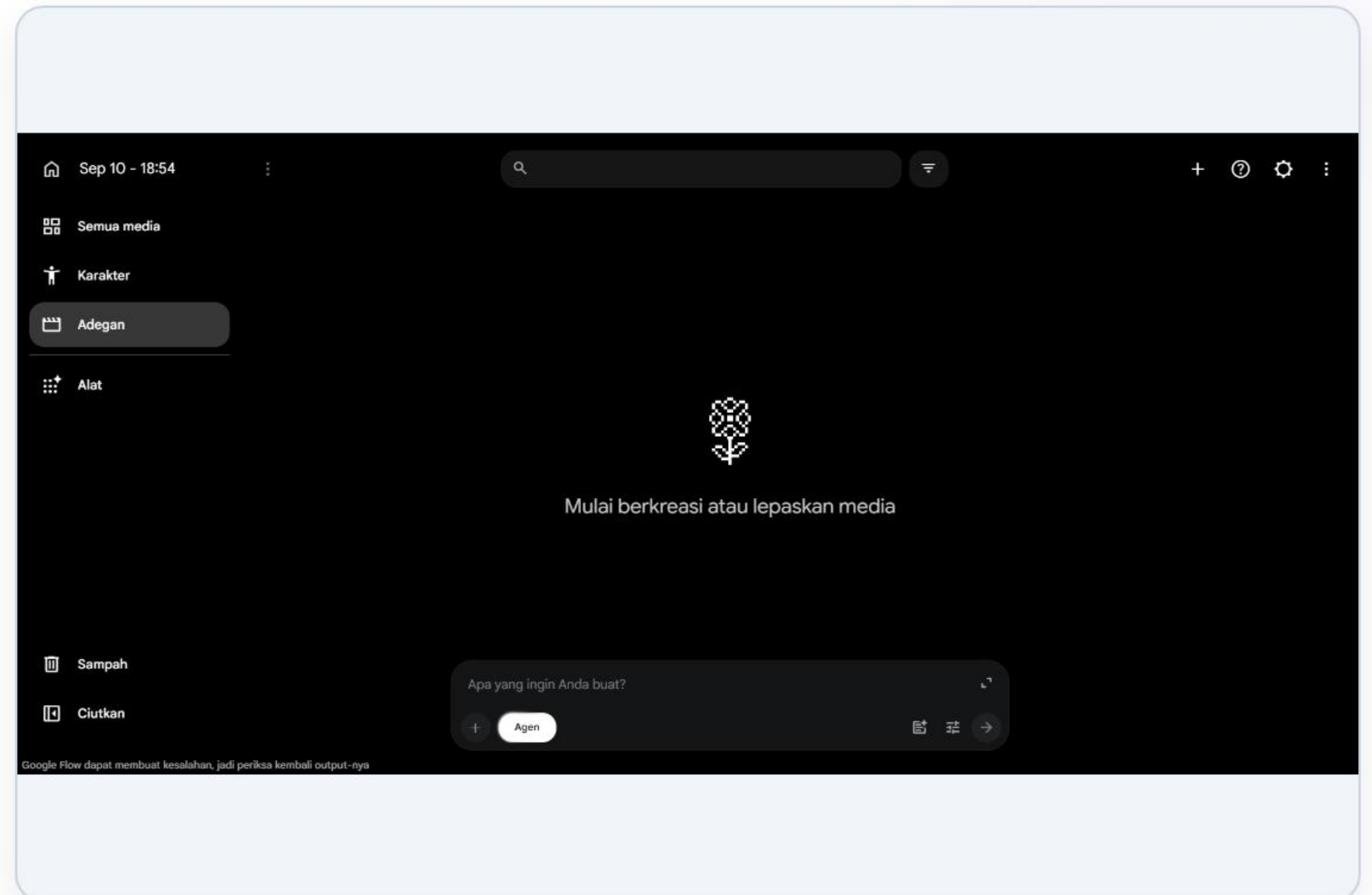
 **Dialog Guru:** "Contoh lainnya adalah Linux, sistem operasi yang terkenal fleksibel dan banyak digunakan." (±7–8 detik)

Tahapan 3: Google Flow

LANGKAH EKSEKUSI

Langkah Pembuatan Video di AI Google Flow:

- 1 Buat Project Baru
- 2 Pilih menu "Adegan"
- 3 Upload media / gambar karakter
- 4 Tambah ke perintah & masukan prompt per-scene
- 5 Sesuaikan rasio lalu Generate / Enter

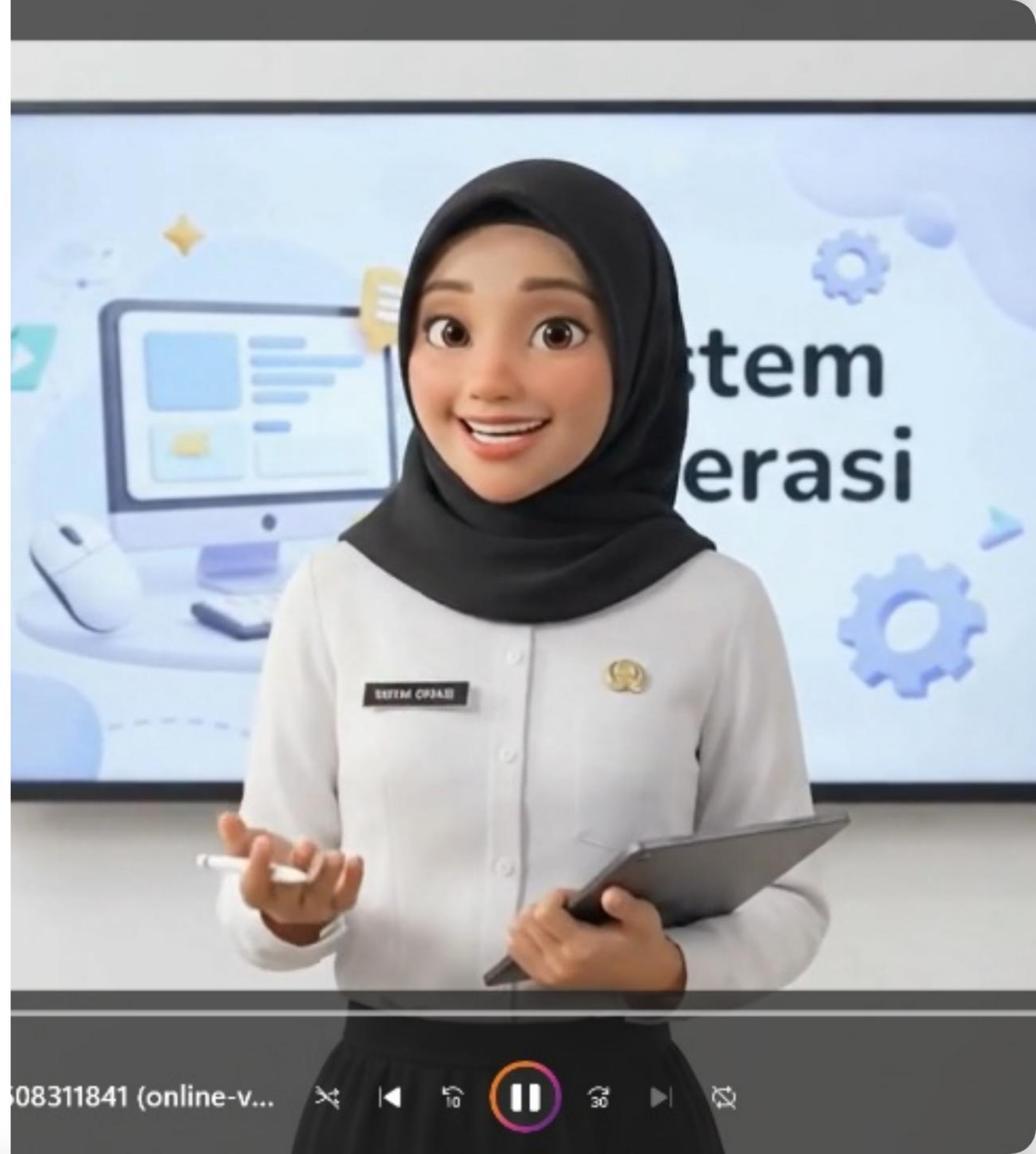


HASIL AKHIR

✓ Video Hasil Render

Integrasi Karakter & Background Smart TV:

Karakter guru beranimasi secara konsisten, berbicara secara natural sesuai skrip dialog, didukung animasi layar Smart TV di latar belakang yang menampilkan materi Sistem Operasi secara interaktif.



 MGMP Informatika SMA/SMK Kab. Bener Meriah

TERIMA KASIH

Selamat Berkreasi dan Memanfaatkan AI dalam Pembelajaran!

 Komunitas Guru Informatika Bener Meriah