

MATERI SOSIALISASI APLIKASI SIDAKOTA

PROGRAM MGMP BAHASA INDONESIA SMK

A. Pengertian SIDAKOTA

SIDAKOTA merupakan aplikasi/sistem informasi yang digunakan untuk mendukung pengelolaan dan penyampaian informasi secara digital sehingga pekerjaan menjadi lebih efektif, cepat, tertib, transparan, dan terdokumentasi.

B. Tujuan Sosialisasi

- Mengenalkan fungsi dan manfaat aplikasi SIDAKOTA.
- Meningkatkan kemampuan guru dalam menggunakan aplikasi.
- Mempermudah pengelolaan dan penyampaian informasi.
- Mendukung administrasi dan dokumentasi kegiatan secara digital.
- Meningkatkan kompetensi digital guru.

C. Manfaat SIDAKOTA bagi Guru

1. Mengakses informasi secara lebih cepat.
2. Mengelola data dan dokumen secara digital.
3. Menyampaikan dan menerima informasi dengan lebih mudah.
4. Mendukung tertib administrasi.
5. Mengurangi penggunaan dokumen secara manual.
6. Meningkatkan efisiensi pekerjaan guru.

D. Materi Praktik Penggunaan

- Cara login ke aplikasi.
- Mengenal menu dan fitur SIDAKOTA.
- Cara memasukkan atau memperbarui data.
- Cara mengunggah dokumen apabila fitur tersedia.
- Cara mencari dan melihat informasi.
- Cara melakukan pengecekan data.
- Cara logout dengan benar.

E. Pemanfaatan dalam MGMP Bahasa Indonesia

- Dokumentasi kegiatan MGMP.
- Penyampaian informasi dan jadwal kegiatan.
- Pengelolaan administrasi MGMP.
- Berbagi bahan atau materi pembelajaran.
- Pendataan kegiatan dan kehadiran.
- Pelaporan kegiatan secara digital.

F. Susunan Pelaksanaan Sosialisasi

No.	Kegiatan	Waktu
1	Pembukaan dan pengantar	10 menit
2	Pengenalan SIDAkota	15 menit
3	Penjelasan fungsi dan manfaat	15 menit
4	Demonstrasi penggunaan aplikasi	20 menit
5	Praktik oleh peserta MGMP	30 menit
6	Tanya jawab dan evaluasi	15 menit
7	Penutup	5 menit

G. Kesimpulan

SIDAKOTA merupakan salah satu sarana digital yang dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan efektivitas administrasi, komunikasi, dan pengelolaan informasi. Melalui kegiatan MGMP Bahasa Indonesia, guru diharapkan mampu mengenal dan menggunakan SIDAkota secara mandiri serta menerapkannya dalam mendukung kegiatan pembelajaran dan administrasi sekolah.

“Guru Adaptif, Administrasi Efektif, Pembelajaran Lebih Berkualitas dengan Pemanfaatan Teknologi Digital.”