



Negara	Nomor dan Judul Soal	Kode Soal
	1. Empat Pekerjaan	I-2016-SK-01
		Sumber :
		Bebras Challenge 2016

Deskripsi Soal

Dengklek si berang-berang harus melakukan 4 tugas berikut ini selama jam istirahat (Pukul 12:00 – 13:00), yaitu :

- membeli sebuah buku di toko buku;
- membeli sebotol susu dan roti di toko makanan;
- mengirim sebuah buku ke kantor pos;
- minum secangkir kopi di kafetaria.

Ia memperkirakan waktu untuk menyelesaikan setiap tugas tersebut. Perkiraan waktu ini hanya berlaku di luar jam sibuk. Maka, ia sedapat mungkin menghindari jam sibuk.

Tempat	Durasi Waktu	Jam sibuk toko/tempat
Toko buku	15 menit	12:40 – 13:00
Toko makanan	10 menit	12:00 – 12:40
Kantor Pos	15 menit	12:00 – 12:30
Kafetaria	20 menit	12:30 – 12:50

Pertanyaan

Bantulah si Dengklek untuk mengurutkan tugas agar ia dapat menghindari waktu sibuk semua toko/tempat. Seret dan jatuhkan ikon (buku, keranjang belanja, surat dan cangkir kopi) ke kotak yang disediakan, dengan urutan dari kiri ke kanan.

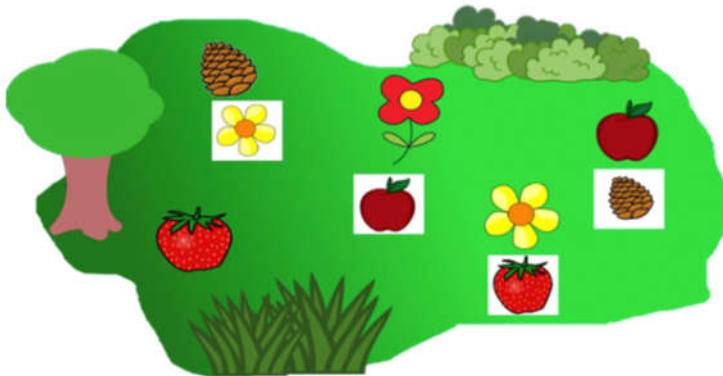


Negara	Nomor dan Judul Soal	Kode Soal
	2. Resep Rahasia	I-2016-HU-02
		Sumber :
		Bebras Challenge 2016

Deskripsi Soal

Keluarga Bebras sedang mempersiapkan acara Festival Makanan, dan mereka ingin memanggang kue kering; Kati akan membuat kue. Dia sangat memperhatikan urutan membuat kue dengan memasukkan bahan kue dengan urutan yang benar.

Ketika dia berjalan ke taman, dia melihat ada secarik kertas pada setiap bahan kue yang akan digunakan. Gambar pada kertas menjelaskan bahan kue yang harus ditambahkan pada urutan berikutnya. Hanya ada satu bahan kue yang tidak memiliki kertas. Ilustrasi taman seperti di bawah ini:



Pertanyaan

Bahan kue manakah yang harus dimasukkan pertama kali?

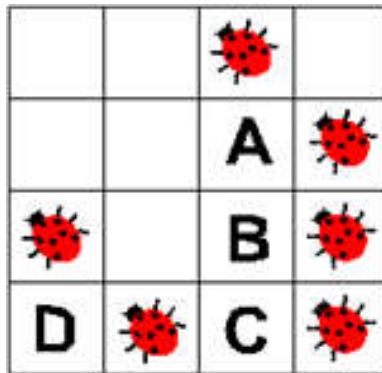
A) 	B) 	C) 	D) 
--	--	--	--



Negara	Nomor dan Judul Soal	Kode Soal
	3. Kepik-Kepik	I-2016-SK-10
		Sumber :
		Bebras Challenge 2016

Deskripsi Soal

Ada beberapa ekor kepik dalam *grid* yang terdiri dari 16 sel. Sebuah sel dikatakan bertetangga dengan sel lainnya jika sisi atau sudut/pojok keduanya bersebelahan. Ini berarti setiap sel dapat mempunyai sampai dengan 8 tetangga.



Pertanyaan

Pada gambar di atas, sel manakah yang dikelilingi oleh paling banyak kepik?

Pilih salah satu:

- a) A
- b) B
- c) C
- d) D



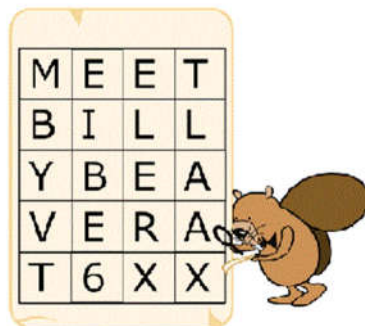
Negara	Nomor dan Judul Soal	Kode Soal
	4. Pesan Rahasia	I-2016-11-110-UK-06
		Sumber :
		Bebras Challenge 2016

Deskripsi Soal

Agen-agen rahasia Boris dan Berta saling berkomunikasi dengan menggunakan pesan rahasia. Boris ingin mengirim pesan rahasia kepada Berta yang isinya :

MEETBILLYBEAVERAT6

Boris menuliskan setiap karakter pesannya pada grid dengan 4 kolom dimulai dari kiri ke kanan dan dilakukan baris demi baris dimulai dari atas. Boris akan menuliskan karakter X pada tempat di grid yang tidak terpakai. Hasil penulisan pesan Boris dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Selanjutnya, Boris akan membuat pesan rahasia dengan cara menuliskan karakter yang ada di grid mulai dari atas ke bawah dan dilakukan secara kolom demi kolom dimulai dari kolom yang paling kiri, sehingga pesan rahasianya adalah :

MBYVTEIBE6ELERXTLAAX

Berta membalas pesan Boris dengan cara yang sama. Pesan rahasia yang dikirim Berta kepada Boris adalah :

OIERKLTEILH!WBEX

Pertanyaan

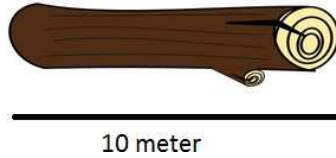
Apakah isi pesan yang ingin dikirimkan Berta kepada Boris ?



Membangun Bendungan

PENGALANG (SMP)
I-2017-IR-02

Bebras Jordan menebang pohon dan memotongnya sehingga setiap pohon menghasilkan batang pohon yang panjangnya 10 meter.



Bebras Ali ingin membangun bendungan dan membutuhkan kayu sepanjang 4 meter sebanyak 7 batang, dan kayu sepanjang 3 meter sebanyak 7 batang. Ali dapat memotong batang pohon yang sudah dipotong Jordan sesuai dengan kebutuhannya. Jordan ingin memberikan batang pohon kepada Ali dengan jumlah sesedikit mungkin.

Tantangan:

Berapa banyaknya batang pohon minimal yang dapat dipakai Ali untuk membangun bendungan?

Pilihan Jawaban:

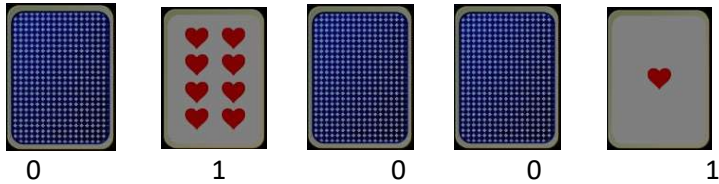
- ☐ 5
- ☐ 6
- ☐ 7
- ☐ 8



Kode Kartu

PENGALANG (SMP)
I-2017-CZ-02

Terdapat lima kartu yang diletakkan berderet. Setiap kartu berisikan lambang hati dalam jumlah tertentu, dari kiri ke kanan secara berurutan adalah 16, 8, 4, 2, dan 1 hati. Di bagian bawah kartu terdapat tulisan angka 0 atau 1. Angka 1 dituliskan jika kartu di atasnya terbuka (dan terlihat gambar hatinya!). Angka 0 dituliskan jika kartu tertutup. Kartu-kartu dapat digunakan untuk membangkitkan kode-kode untuk angka-angka. Sebagai contoh, terdapat 9 gambar hati yang dapat terlihat pada gambar berikut ini, sehingga kode untuk angka 9 adalah 01001.



Tantangan:

Temukan kode untuk 26 gambar hati.